BINK VIDEO

© 2006 The Codemasters Software Company Limited (“Codemasters”). All rights reserved. “Codemasters”® and “Turning Point”® are registered trademarks owned by Codemasters. “The Fall of Liberty”™ and the Codemasters logo are trademarks of Codemasters. All other copyrights or trademarks are the property of their respective owners and are being used under license. Developed by Spark Unlimited Inc. and published by Codemasters. Unreal® is a registered trademark of Epic Games, Inc. Unreal® Engine, Copyright 1998 – 2007 Epic Games, Inc. This product contains software technology licensed from GameSpy Industries, Inc. © 1999-2007 GameSpy Industries, Inc. GameSpy and the “Powered by GameSpy” design are trademarks of GameSpy Industries, Inc. All rights reserved. Uses Bink Video. © 1997-2007 by RAD Game Tools, Inc. Unauthorised copying, adaptation, rental, lending, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast, cable transmission, public performance, distribution or extraction of this product or any trademark or copyright work that forms part of this product is prohibited. Windows and the Windows Vista Start button are trademarks of the Microsoft group of companies, and ‘Games for Windows’ and the Windows Vista Start button logo are used under license from Microsoft. © 2008 Бука. Все права защищены. На территории РФ издается компанией “Бука”. Защиту авторских прав компании “Бука” на территории России осуществляет ассоциация “Русский Щит” (rshield@aha.ru).



Games for Windows

TURNING POINT
FALL OF LIBERTY

ПОСОБИЕ БОЙЦА СОПРОТИВЛЕНИЯ







⚠ Важно! Прочитайте перед запуском игры!

Некоторые люди подвержены эпилептическим приступам, и мерцающий свет большой интенсивности или частая смена контрастных цветов могут вызывать у них мышечные судороги и потерю сознания. Яркий, красочный мультфильм с частой сменой кадров или видеоигра могут, к сожалению, спровоцировать приступ. Даже если у вас или вашего ребенка нет установленного врачом диагноза эпилепсии или никогда не было эпилептических приступов, вы не застрахованы от такой острой реакции на мигающий экран.

Если вы или кто-либо из вашей семьи страдали симптомами, сходными с эпилептическими, то перед игрой обязательно проконсультируйтесь с врачом. Мы советуем родителям внимательно наблюдать за тем, как дети играют в видеоигры. Если во время игры у ваших детей появляются такие симптомы, как головокружение, затуманенность зрения, тик, дезориентация, непроизвольные движения или конвульсии, следует НЕМЕДЛЕННО прекратить игру и обратиться к врачу.

Рейтинги PEGI актуальны только для тех стран, в которых используется система PEGI.

Что такое PEGI?

Система PEGI позволяет защитить детей от использования неподходящих для них игр. Имейте в виду, что она НИКАК не связана со сложностью игры. Оценка состоит из двух частей и позволяет родителям выбрать правильную игру для своего ребенка. Первая часть – ограничение по возрасту:











Вторая часть – пиктограмма с описанием содержания игры. Этих пиктограмм может быть несколько, а возрастное ограничение зависит от количества и качества соответствующего содержания. Ниже представлены пиктограммы:


НАСИЛИЕ


ГРУБАЯ ЛЕКСИКА

СТРАХ

СЕКС

НАРКОТИКИ

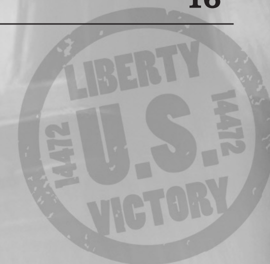
ДИСКРИМИНАЦИЯ

АЗАРТНЫЕ ИГРЫ


Более подробную информацию можно получить на сайтах http://www.pegi.info и pegionline.eu (на английском языке)

СОДЕРЖАНИЕ

УСТАНОВКА	1
УПРАВЛЕНИЕ	2
КАМПАНИЯ	3
ПРОЛОГ	4
УПРАВЛЕНИЕ В МЕНЮ	5
ИГРА	5
ОРУЖИЕ	7
РУКОПАШНЫЙ БОЙ	8
СОХРАНЕНИЕ И ЗАГРУЗКА	9
ИГРА ПО СЕТИ	10
НАСТРОЙКИ	11
ДОПОЛНИТЕЛЬНО	11
СОЗДАТЕЛИ	12
ЛИЦЕНЗИОННЫЙ ДОГОВОР	14
ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА	16



УСТАНОВКА

Вставьте диск с игрой Turning Point® в DVD-привод. Если на вашем компьютере включена функция автозапуска, на экране появится окно установки игры. В противном случае, откройте диск и запустите программу установки.

Чтобы начать установку, нажмите соответствующую кнопку и следуйте появляющимся на экране указаниям. На время установки рекомендуется закрыть все прочие программы.

Для запуска игры Turning Point® необходимо наличие на вашем компьютере DirectX® 9.0c и AGEIA's PhysX™. Они будут установлены автоматически.

Вы можете зарегистрировать свою игру по адресу www.codemasters.co.uk/register.

ЗАПУСК ИГРЫ

Windows® Vista:

После установки игры выберите пункт "Обозреватель игр" в меню "Пуск", после чего запустите игру с помощью двойного щелчка на пиктограмме. Список прочих действий можно открыть при помощи щелчка правой кнопкой мыши.

Windows® XP:

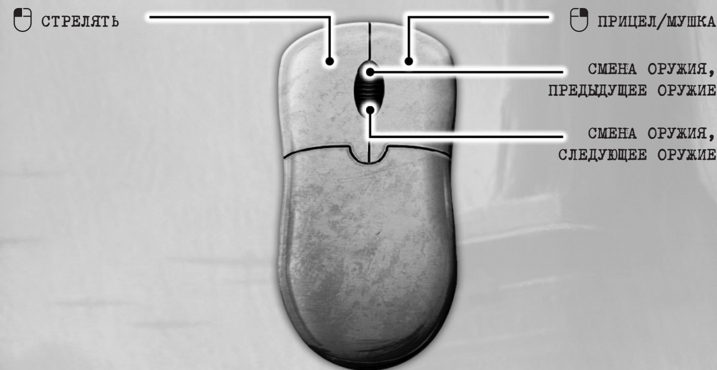
После установки игры выберите расположенную на рабочем столе пиктограмму и запустите игру при помощи двойного щелчка на ней. Кроме этого, вы можете открыть группу "Программы\Buka\Codemasters\Turning Point - Fall of Liberty" в меню "Пуск" и выбрать пиктограмму игры там.

УПРАВЛЕНИЕ

КЛАВИАТУРА

W	ИДТИ ПРЯМО
S	ИДТИ НАЗАД
E	ДЕЙСТВИЕ (С ОБЪЕКТОМ)/РУКОПАШНАЯ
A	ИДТИ ВЛЕВО
D	ИДТИ ВПРАВО
Space Bar	ПРЫГАТЬ
Ctrl (ЛЕВЫЙ)	ПРИСЕСТЬ
R	ПЕРЕЗАРЯДИТЬ
T	ГРАНАТА
⇧	БЕЖАТЬ
Q	ДОП. ФУНКЦИЯ (НАПР. ФОНАРЬ)

МЫШЬ



Контроллер Xbox 360 для Windows

LT ПРИЦЕЛ/МУШКА

RT СТРЕЛЯТЬ

LB БЕЖАТЬ

RB ГРАНАТА

Y ПРИСЕСТЬ

X ПЕРЕЗАРЯДИТЬ

L ИДТИ

B ДЕЙСТВИЕ (С ОБЪЕКТОМ)/ РУКОПАШНАЯ

A ПРЫГАТЬ

START ПАУЗА

СМЕНА ОРУЖИЯ

R СМОТРЕТЬ/ НАЖАТИЕ – ДОП. ФУНКЦИЯ (НАПР. ФОНАРЬ)

СОВЕТ:
Вы всегда можете настроить управление.

КАМПАНИЯ

Выберите пункт «Новая игра» при первом запуске игры Turning Point®: Fall of Liberty™, чтобы начать кампанию. По мере прохождения игры, новые части будут доступны при выборе пункта «Загрузить главу».

Перед началом игры необходимо выбрать уровень сложности.


New York Globe

THE NEWS OF THE ENTIRE GLOBE

INVASION

UNITED STATES INVADED BY NAZI TROOPS.

THE CITIES OF NEW YORK, BOSTON, PHILADELPHIA, AND WASHINGTON D.C. HAVE BEEN THE TARGETS OF ATTACKS WITHOUT WARNING BY GERMAN FORCES.

ПРОЛОГ

13 декабря 1931 года во время визита в Нью-Йорк не привыкший к правостороннему движению английский государственный деятель Уинстон Черчилль, переходя Пятую Авеню, посмотрел не в ту сторону и попал под колеса такси. Он выжил, хоть ему и пришлось всю оставшуюся жизнь ходить с тростью. Будучи блестящим политиком и мудрым правителем, он возглавлял Британию в годы Второй Мировой. Он не позволил Германии ступить на территорию Великобритании. Благодаря ему мир стал таким, какой он есть.

Но что, если бы Черчилль погиб?..

В основе игры Turning Point®: Fall of Liberty™ лежит альтернативная история, в которой машина ударила Черчилля чуть-чуть сильнее. Однако эта минимальная разница стала причиной смерти политика, а у руля Англии оказались намного менее талантливые люди. Немецкая экспансия поглотила Польшу, Чехословакию, Францию, Испанию, Норвегию, всю Африку… Потом и Англия пала под давлением постоянных ракетных ударов и бомбардировок. После этого Гитлер обратил свой взгляд на Запад: предстояло завоевать Америку…

10 ноября 1953-го года Дэн Карсон, высотник из Нью-Йорка, которому обычно не было никакого дела до политики, неожиданно оказывается на острие противостояния первого в истории вступления иностранных войск на территорию Америки.

УПРАВЛЕНИЕ В МЕНЮ

Навигация в меню осуществляется при помощи клавиш со стрелками. Выбор – Ⓐ или Enter, отмена – Ⓑ или Escape.

ИГРА

Первый уровень позволит вам получить навыки, которые потребуются для прохождения игры. Подсказки на экране позволят вам научиться совершать все игровые действия.



ОРУЖИЕ

На протяжении нескольких десятилетий у Германии была возможность проводить не контролируемые никем военные исследования. В результаты нацисты получили в свое распоряжение впечатляющий арсенал средств разрушения…

В игре Turning Point®: Fall of Liberty™ вы сможете попробовать в деле различные модели оружия, некоторые их которых в реальности были лишь прототипами, найденными после войны.

Пистолет-пулемет MP50 оснащен фонариком, который включается нажатием клавиши Q. Вы также можете включить режим «Ночного видения» на винтовке «Вампир» …

СОВЕТ:

Вы можете носить с собой только 2 единицы стрелкового оружия, так что выбирайте их с умом. При использовании живого щита, вы отнимете у немца его пистолет, но после того, как в нем кончатся патроны, не сможете его использовать.

Гранату можно бросить при помощи клавиши T.

СОВЕТ:

Когда в укрытие попадет граната, немцы выбегут оттуда. Используйте этот момент, чтобы расстрелять врагов.

РУКОПАШНЫЙ БОЙ

Дэн Карсон не обучался армейскому рукопашному бою, но проведенное на улицах Нью-Йорка детство научило его постоять за себя.

Когда вы подойдете к врагу достаточно близко, нажмите клавишу действия, чтобы выбрать вариант боя.



СОВЕТ:

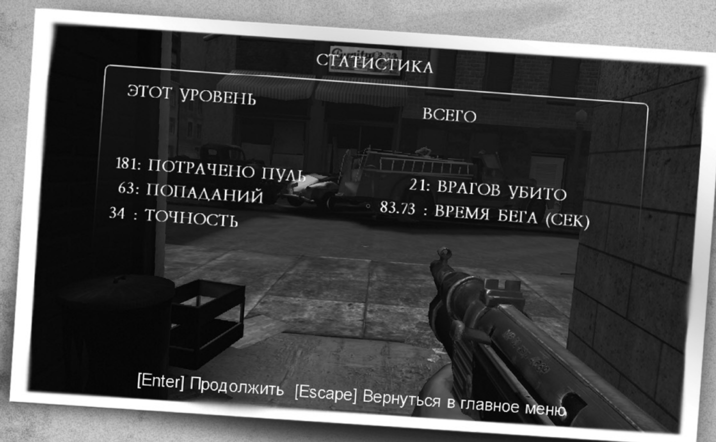
Старайтесь подходить к врагам тихо. В некоторых случаях вы сможете использовать окружающие предметы, чтобы убить врага.

СОВЕТ:

Помните, вы на войне, а значит, никто не раскидал по улицам броню и аптечки. Чтобы восстановить здоровье, вы можете прикрыться живым щитом или отсидеться в укрытии.

СОХРАНЕНИЕ И ЗАГРУЗКА

Сохранение игры происходит в контрольных точках. Вы можете начать игру с последней контрольной точки или загрузить главу при помощи соответствующего пункта в главном меню.



СТАТИСТИКА

После успешного прохождения каждого уровня, вы увидите свою статистику (количество убитых врагов, выпущенных пуль, и т.п.) Но помните, главный параметр – то, что вы выжили!

ИГРА ПО СЕТИ

Вы можете играть в Интернете или локальной сети против других поклонников Turning Point®: Fall of Liberty™.

БЫСТРЫЙ МАТЧ

Выберите этот пункт, чтобы присоединиться к случайной игре

СОЗДАТЬ МАТЧ

Выберите этот пункт, чтобы настроить параметры игры и создать сервер.

ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИЙ МАТЧ

Выберите этот пункт, если хотите присоединиться к конкретной игре.

НАСТРОЙКИ

Здесь вы можете задать параметры игры.

ПАРАМЕТРЫ ИГРЫ

Смена уровня сложности и настроек индикации.

ЗВУК/ГРАФИКА

Настройка изображения и звука.

НАСТРОЙКИ УПРАВЛЕНИЯ

Настройка параметров управления.

ДОПОЛНЕНИЯ

Здесь вы сможете ознакомиться с дополнительными материалами, которые будете получать по мере прохождения игры. При получении новой информации вы увидите на экране соответствующее сообщение.



СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ

SPARK TEAM:

EXECUTIVE MANAGEMENT

CHIEF EXECUTIVE OFFICER
Craig Allen

CHIEF TECHNOLOGY OFFICER
John Butrovich

CHIEF OPERATIONS OFFICER
Scott Langteau

PRODUCTION TEAM

SENIOR PRODUCER
Dean Martinetti

ASSISTANT PRODUCER
David Knox

DIRECTOR OF DEVELOPMENT
Dave Prout

PROJECT DIRECTOR
Scott Chiu

ART DIRECTOR
Jerry Kowalczyk

TECHNICAL ART DIRECTOR
Dave Prout

ENVIRONMENT TEAM
Scott Chiu – Lead Artist
Lou Henderson - Consulting Lead
Mario Cardona
Jeal Choi
Gi Kim
Joon Kim
Andrew Nelson
Mark Pajarillo
Joshua Perez
Genesis Prado
Jiwon Son

VISUAL FX
Sean Applegate

ADDITIONAL SUPPORT
Basel Bazlamit
Asim Khan
John Kuraica
Half brick Studios

DESIGN TEAM
Tiffany Chu
Dana Dispenza
Kevin Kastle
Steve Lin
Mike Portillo
Jason Reis
Sean Soderlind

ADDITIONAL SUPPORT
Rick Ernst
Joe Mauke
Darren Seghesio
Brian Warrington
Kou Wou

CHARACTER TEAM
Scott Eaton- Character Department Lead
Yung Lo Chang
James Donvito
Andrew Kim
Bryan Money
James Polk
Jefferson Wand
Suk Choon Yoon

ADDITIONAL SUPPORT
Kinman Chan
Kevin Chen
Derek Crosby
Steve Firchow
Lonnie Kraatz
Jinwon Seo
Mike Withem
Mike Dunn and Chris Ramirez of Blitz Krieg Military Resources

AUDIO DEPARTMENT
Jack Grillo - Lead
Rick Hernandez
Adam Stiles

ADDITIONAL SUPPORT
Yuan Liu
Rebecca Liu

VOICE CASTING AND DIRECTION
Voice Group

VOICE TALENT
G.K. Bowes
Lenny Citrano
Stephan Cox
Barry Dennen
John Di Maggio
Peter Doyle
Richard Epcar
Keith Ferguson
Guido Foehrweisser
Petra Gallash
Kathleen Gati
Darrel Guilbeau
William Knight
Matt Lindquist
Dave Mitchell
Travis Oats
Lloyd Sherr
Roger Craig Smith
Andre Sogliuzzo
Doug Stone
Terrence Stone
Charles de Vries
Kai Wulff

ENGINEERING TEAM
Kelly McCarthy - Lead Engineer
Ryan Baker
Charles G. Hennon
Joey Headen
Kevin King
Doug Kuppinger
John Lawrie
Allen Liao
Sanjay Madhav
Darren Walker

ADDITIONAL SUPPORT
Steve Lin
Ike Macoco
Jonathan Ghazarian

MULTIPLAYER TEAM
Dana Dispenza – Lead Multiplayer Designer
Ryan Baker - Lead Multiplayer Engineer
Mark Pajarillo
Kevin King

HUD AND SHELL ARTIST
Frank Diaz

ENVIRONMENT CONCEPT ARTISTS
Jenny Kang
Kenrick Leung
Alex Mandra
Jackson Sze

ADDITIONAL SUPPORT
Jonathan Bach
Kevin Chen
Matt Hall
Hamzah Kasom
Simon Ko
Scott Seeto
Lidat Truong

ANIMATION TEAM
Sunil Thankamushy - Lead Animator
Ando Tammik
Chih-Ming Chang
Mike Padilla
Tim Keon

ADDITIONAL SUPPORT
Brent Whittington
Kelly Shon
Matt Johnson
Ursula Escher
Youngjae Choi

OUTSOURCED ANIMATION
AniRights Infomedia Pvt.Ltd

PRODUCTION
Ashish S. K.
Vikas Verma
Debyendu Mohanty

ANIMATION
Vikram Veturi
Jai Kumar
Gokula Krishnan
Lestin Paul
Kumar Chandrasekaran

SYSTEMS AND SUPPORT
Senthil G.
Manjunath

SPARK QUALITY ASSURANCE TEAM
Emerson Charles Brown Dibley - Lead Tester
Tobias Deibel
Jonathan Ghazarian

CODEMASTERS TEAM:

DIRECTOR OF PRODUCT DEVELOPMENT
Craig Duncan

SENIOR PRODUCER
Dave Brickley

BRAND MANAGER
David Pava

SENIOR VICE PRESIDENT OF BRAND
Barry Jafrato

DIRECTOR OF MARKETING
Nicola Hewitt

GLOBAL MARKETING MANAGER
Alan Perrie

PR
Sam Cordier
Mike Hendrixen
MacLean Marshall
Matthias Mirlach
Dean Scott

HEAD OF COMMUNICATIONS
Richard Eddy

MARKETING SERVICES
Peter Matthews
Dave Alcock
Barry Cheney
Andy Hack
Amarjit Bilkhu
Wayne Garfirth

VIDEO EDITOR
Sam Hatton-Brown

ASSISTANT VIDEO EDITOR
Philip Roberts

DIRECTOR OF BUSINESS AFFAIRS
Julian Ward

DIRECTOR OF ACQUISITIONS AND DEVELOPER RELATIONS
Peter Zetterberg

ACQUISITIONS AND DEVELOPER RELATIONS MANAGER
Pete O'Donnell

LICENSING
Toby Heap

ONLINE TEAM
Adam Hance
Rich Tysoe
Peer Lawther
Cheryl Bissell
James Bonshor
Mark Stevens
Lee Ward
Nicholas Johnson

OPERATIONS / PURCHASING
Phil Anderton
Nick Craig
Mark Geoghegan
Mark Robinson
Suzanne Walton

LOCALISATION MANAGER
Daniel Sch fers

QA MANAGER
Eddy Di Luccio

QA FUNCTIONALITY MANAGER
Danny Beilard

QA TEAM LEADER
Paul Baber

SENIOR QA TECHNICIAN
Stuart Elliston
Ross Hunter

QA TECHNICIANS
Alan Woo
Alex Tyc
Andrew Kimberley
Andrew Preston
Danny Bickley
Darren Hassett
Filippo Rizzo
James Conway
Jason Leckie
Manish Panchmatia
Mark Spalding
Neil Atkinson
Rakesh Masih
Richard Dalton
Richard Hall
Ricky O'Toole
Robin Passmore
Robert Bourlakis

COMPLIANCE AND CODE SECURITY MANAGER
Gary Cody

COMPLIANCE LEADS
Ben Fell
Richard Pickering
Neil Martin

COMPLIANCE TECHNICIANS
Kevin Blakeman
Richard Pickering
Simon Turner
Tom Gleadall

QA ONLINE MANAGER
Jonathan Treacy

QA ONLINE SENIOR TECHNICIAN
Michael Wood

QA ONLINE TECHNICIANS
Andrew Morris
Anthony Moore
Edward Rothwell
Gehan Pathiraja
Gerard McAuley
James Clarke
Matthew Leech
Robert Young
Sukhdeep Thandi

SPECIAL THANKS
Bryan Marshall
Kevin Mullard
Codemasters Central Technology Team

ИГРА ЛОКАЛИЗОВАНА КОМПАНИЕЙ «БУКА»

ОТДЕЛ ЛИЦЕНЗИРОВАНИЯ И ЛОКАЛИЗАЦИИ

РУКОВОДИТЕЛЬ СЛУЖБЫ ЛОКАЛИЗАЦИИ
Евгений Метляев

МЕНЕДЖЕРЫ ПО ЛИЦЕНЗИРОВАНИЮ
Владимир Миняев
Андрей Чемлекчиев
Юлия Марышева

МЕНЕДЖЕРЫ ПО ЛОКАЛИЗАЦИИ
Дмитрий Акенин
Мария Братолюбова
Федор Бонч-Осмоловский
Дмитрий Курбаков

МЕНЕДЖЕР ПО ЦИФРОВОЙ И ЭЛЕКТРОННОЙ ДИСТРИБУЦИИ
Алексей Стеклов

ТЕХНИЧЕСКИЙ ЭКСПЕРТ
Станислав Каменев

ЭКСПЕРТ ПО ЗВУКУ
Руслан Дмитриев

ОТДЕЛ МАРКЕТИНГА И PR

РУКОВОДИТЕЛЬ СЛУЖБЫ РЕКЛАМЫ И PR
Георгий Добродеев

МЕНЕДЖЕР ПО РЕКЛАМЕ
Алевтина Виноградова

АССИСТЕНТ МЕНЕДЖЕРА ПО РЕКЛАМЕ
Елена Барсукова

PR-МЕНЕДЖЕР
Анастасия Потемкина

БРЕНД-МЕНЕДЖЕР
Андрей Марченко

МАРКЕТОЛОГ-АНАЛИТИК
Людмила Осипова

PRODUCT PLACEMENT МЕНЕДЖЕР
Иван Широковский

COMMUNITY-МЕНЕДЖЕРЫ
Сергей Владинец
Владислав Журавлев

РУКОВОДИТЕЛЬ СЛУЖБЫ ПРОДВИЖЕНИЯ ПРОДУКТОВ
Юрий Вирич

МЕНЕДЖЕРЫ ПО ПРОДВИЖЕНИЮ ПРОДУКТОВ
Никита Просников
Оксана Саичкина
Станислав Плещев

РУКОВОДИТЕЛЬ ДИЗАЙНЕРСКОЙ СЛУЖБЫ
Санан Ушанов

ДИЗАЙНЕРЫ-ПОЛИГРАФИСТЫ
Даниелла Климашевская
Евгения Потемкина
Юлия Соловьева
Артем Суханов

СЛУЖБА ТЕСТИРОВАНИЯ

ВЫПУСКАЮЩИЙ ПРОДЮСЕР
Александр Пак

ТЕСТЕРЫ КОМПАНИИ “БУКА”
Дмитрий Ануфриев
Игорь Дмитриев
Александр Коняхин
Кирилл Лейко
Андрей Лесняков
Надежда Лимонова
Илья Арчаков
Антон Кирш
Никита Портянко
Иван Райнов
Тимофей Никитченко
Михаил Синеокий

ЮРИДИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА
Георгий Виталиев
Евсей Евсеев
Наталья Лебедева

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА
Евгений Дмитриев
Роман Алексеев
Роман Мудрицкий
Александр Мурашов
Кирилл Столяров
Сергей Щербань
Екатерина Борщева

РУКОВОДСТВО

ГЕНЕРАЛЬНЫЙ ДИРЕКТОР
Александр Михайлов

ФИНАНСОВЫЙ ДИРЕКТОР
Игорь Сухов

КОММЕРЧЕСКИЙ ДИРЕКТОР
Татьяна Устинова

РУКОВОДИТЕЛЬ ОТДЕЛА МАРКЕТИНГА
Олег Доброштан

РУКОВОДИТЕЛЬ ВЫПУСКАЮЩЕГО ОТДЕЛА
Максим Лельков

РУКОВОДИТЕЛЬ ОТДЕЛА ЛИЦЕНЗИРОВАНИЯ И ЛОКАЛИЗАЦИИ
Илья Мамонтов

ЛИЦЕНЗИОННЫЙ ДОГОВОР

О ПОЛУЧЕНИИ АВТОРСКИХ ПРАВ НА ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОГРАММЫ “Turning Point: Fall of Liberty” ДЛЯ ЭВМ С КОНЕЧНЫМ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ (“ОБЕРТОЧНАЯ” ЛИЦЕНЗИЯ)

==

УСТАНАВЛИВАЯ ДАННУЮ ПРОГРАММУ ДЛЯ ЭВМ, КОНЕЧНЫЙ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ ТЕМ САМЫМ ВЫРАЖАЕТ СВОЕ СОГЛАСИЕ СО СЛЕДУЮЩИМИ ПОЛОЖЕНИЯМИ:

==

1. Данная программа для ЭВМ и прилагаемая к ней документация являются объектами авторского права ЗАО “БУКА” и Codemasters.

2. Став законным владельцем экземпляра данной программы для ЭВМ и прилагаемой к ней документации, конечный пользователь получает имущественное право установить ее на одной персональной ЭВМ типа IBM PC, а также эксплуатировать ее с соблюдением условий настоящего Договора и содержащихся в документации правил.

3. Ни данная программа для ЭВМ, ни документация не могут копироваться конечным пользователем полностью или частично в целях извлечения коммерческой выгоды, за исключением изготовления одной резервной копии и только в архивных целях. Уведомление об авторском праве и товарные знаки, проставленные на данной версии и документации, должны сохраняться конечным пользователем.

4. Конечный пользователь может передавать приобретенные им экземпляр программы для ЭВМ с документацией или их копии третьим лицам при соблюдении следующих условий: конечный пользователь должен убедиться в согласии третьих лиц с положениями настоящего Договора; конечный пользователь не имеет права использовать данную программу для ЭВМ и документацию и все их копии в целях коммерческой выгоды и (или) распространять их на возмездной основе; для поставки приобретенной программы для ЭВМ и документации в зарубежные страны конечный пользователь должен получить разрешение ЗАО “БУКА”.

5. ЗАО “БУКА” предоставляет следующие гарантии:

а) носители информации (дискеты, диски, ленты и т.д.) не содержат дефектов, приводящих их к неработоспособности;

б) на носителях информации данная версия программы для ЭВМ содержится в полном объеме, соответствующем документации;

в) выполняемые программой для ЭВМ функции соответствуют указанным в документации.

Гарантийный срок составляет 60 дней с даты получения конечным пользователем экземпляра данной программы для ЭВМ и документации. В соответствии с настоящей гарантией конечному пользователю будет

предоставлен другой запечатанный пакет, содержащий ту же программу для ЭВМ, при условии, что выявленный дефект не возник вследствие нарушения указанных в документации правил использования программы для ЭВМ и при возврате ранее приобретенного экземпляра программы для ЭВМ с выявленным дефектом и документации.

6. Приведенная выше гарантия является единственной, предоставляемой конечному пользователю в отношении приобретенной им программы для ЭВМ. Эта гарантия не может быть передана любому последующему пользователю.

7. При нанесении в процессе работы этой программы какого-либо ущерба пользователю, производитель не несет за это никакой ответственности.

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

Внимание!

Перед тем как с нами связаться, убедитесь, пожалуйста, что вы просмотрели наш сайт в поисках возможного решения проблемы и прочитали файл помощи, который находится на диске.

Если, тем не менее, вы решили связаться с нами, для того, чтобы помочь вам, нам будет необходима следующая информация о вашем компьютере.

- Тип процессора и его частота (например, Intel Pentium IV, 3 ГГц)

- Объем оперативной памяти (например, 1024 Мб)

- Марка CD/DVD-привода и его скорость (например, NEC-3550 48x CD/16x DVD)

- Тип звуковой карты (производитель, модель и версия драйвера)

- Тип видеокарты (производитель, модель и версия драйвера)

Эту информацию вы можете получить следующим образом:

Щелкните правой кнопкой мыши по значку «Мой компьютер» на рабочем столе вашего компьютера и выберите пункт «Свойства». На экране «Свойства системы» вы увидите необходимую информацию: тип операционной системы вашего компьютера (версия Windows), объем памяти (RAM) и тип процессора. Запомнив или записав данную информацию, вернитесь в директорию «Мой компьютер». В появившемся окошке выберите название диска, на который была установлена игра, и щелкните по нему правой кнопкой мыши. В появившемся меню выберите пункт «Свойства». На экране, который вы увидите, вам нужно найти общую емкость жесткого диска и количество свободного места на нем.

Извините, НО за проблемы, связанные с конфигурацией компьютера, некорректной работой программ других производителей и конфликтами с предварительно установленными пиратскими версиями компания «Бука» ответственности не несет.

Для получения ответов на конкретные вопросы по прохождению игры необходимо являться зарегистрированным пользователем, а также указывать фамилию и регистрационный номер в письме.

С удовольствием вам ответим!

Связаться со службой техподдержки вы можете по:

Адресу: Россия, Москва, 115230, Каширское шоссе, 1, строение 2

Телефону: 8-800-555-2852 (звонки на этот номер бесплатны из любой точки России)

с 10.00 до 17.00 по московскому времени с понедельника по пятницу

E-mail: help@buka.ru

Internet http://www.buka.ru/techsupport

Наш форум: http://www.buka.ru/forum/

* Внимание: Перед тем, как позвонить, сядьте, пожалуйста, рядом со своим компьютером. Ваш компьютер должен быть включен и находиться в рабочем состоянии (т.е. не сразу после «зависания»).